



UNITED SCORING SISTEMA DE DESCUENTO

CAÍDA DE ATLETA - .15

CAÍDAS HACIA LA SUPERFICIE DE PRESENTACIÓN DURANTE HABILIDADES DE GIMNASIA Y/O SALTO

Esto INCLUYE lo siguiente:	Esto NO INCLUYE lo siguiente:
<ul style="list-style-type: none"> Mano o manos tocando el suelo en habilidades de gimnasia o salto Rodilla o rodillas tocando el suelo en habilidades de gimnasia o salto Transiciones con gimnasia hacia/desde una habilidad de construcción 	<ul style="list-style-type: none"> Un atleta que se tropieza caminando durante un cambio de formación

CAÍDA GRAVE DE ATLETA - .25

MÚLTIPLES PARTES DEL CUERPO CAEN HACIA LA SUPERFICIE DE PRESENTACIÓN DURANTE HABILIDADES DE GIMNASIA Y/O SALTO

Esto INCLUYE lo siguiente:	Esto NO INCLUYE lo siguiente:
<ul style="list-style-type: none"> Múltiples partes del cuerpo caen en gimnasia o saltos, por ejemplo, manos y rodillas, glúteos y manos, etc. 	<ul style="list-style-type: none"> Un atleta que se tropieza caminando durante un cambio de formación

ERROR DE CONSTRUCCIÓN - .25

HABILIDADES DE CONSTRUCCIÓN QUE CASI CAEN, PERO SON SALVADAS

Esto INCLUYE lo siguiente:	Esto NO INCLUYE lo siguiente:
<ul style="list-style-type: none"> Base o spotter cae hacia la superficie de presentación durante una habilidad de construcción Flyer se inclina y/o apoya su peso en una base/spotter y es empujada de vuelta hacia la elevación/habilidad Bajar una elevación desde el nivel extendido hacia nivel prep (no un problema de timing) Elevaciones con una sola base/Estilo Coed (con o sin asistencia) que caen hacia una posición de carga Habilidades de pirámides que se caerían sin el soporte del/los conectores Ambos pies de la Flyer entran en contacto con la superficie de presentación durante una cuna/prono (excluyendo un pie) Mano(s) de la Flyer entran en contacto con la superficie de presentación durante una cuna/prono Caídas aterrizando de pie hacia la superficie de presentación desde una elevación en nivel de cintura (no un problema de timing) 	<ul style="list-style-type: none"> Una habilidad omitida Una flyer que baja la posición del cuerpo Movimiento excesivo de las bases Flyer recuperando el equilibrio

CAÍDA DE CONSTRUCCIÓN - .75

CAÍDAS DESDE UNA HABILIDAD O TRANSICIÓN DE CONSTRUCCIÓN

Esto INCLUYE lo siguiente:	Esto NO INCLUYE lo siguiente:
<ul style="list-style-type: none"> Caídas hacia posiciones de cuna / carga / prona Elevaciones con una sola base/Estilo Coed (con o sin asistencia) que caen hacia una cuna y/o prono Elevaciones con una sola base/Estilo Coed (con o sin asistencia) que caen hacia la superficie de presentación (no hacia posición de carga) con la ayuda de una base y/o spotter La flyer es bajada desde una habilidad o transición de construcción y cae hacia la superficie de presentación 	<ul style="list-style-type: none"> Elevaciones con una sola base/Estilo Coed (con o sin asistencia) que caen hacia una posición de carga

CAÍDA GRAVE DE CONSTRUCCIÓN - 1.25

CAÍDAS DE LA FLYER Y/O BASE(S)/SPOTTER(S) HACIA LA SUPERFICIE DE PRESENTACIÓN DESDE UNA HABILIDAD DE CONSTRUCCIÓN

Esto INCLUYE lo siguiente:	Esto NO INCLUYE lo siguiente:
<ul style="list-style-type: none"> Múltiples bases y/o spotters caen hacia la superficie de presentación Flyer aterriza sobre base y/o spotter, cayendo hacia la superficie de presentación Elevaciones con una sola base/Estilo Coed (con o sin asistencia) que caen hacia la superficie de presentación sin la ayuda de una base y/o spotter 	<ul style="list-style-type: none"> La flyer entra en contacto con la superficie de presentación durante una transición de elevación y/o pirámide que continúa sin interrupción/detención La flyer es bajada desde una habilidad o transición de construcción y cae hacia la superficie de presentación (esto incluye tropezar mientras camina)



UNITED SCORING SISTEMA DE DESCUENTO

INFRACCIÓN A LAS REGLAS

INFRACCIÓN AL LÍMITE DEL ÁREA DE PRESENTACIÓN - .05

La superficie de presentación se define como el suelo de competencia de 42 x 54 pies (12.802 x 16.459 metros). El límite de la competencia se define como la superficie de presentación y cualquier borde de seguridad adyacente inmediato. Se aplicará un descuento de .05 por cada ocasión en la que un atleta haga contacto con ambos pies fuera del límite de competencia. Pisar sobre la cinta blanca o ligeramente pasado no constituye una infracción al límite de área.

INFRACCIÓN AL LÍMITE DEL TIEMPO - .05

Los equipos que excedan el tiempo asignado por 1 o más segundos estarán sujetos a un descuento de .05. Los jueces utilizarán un cronómetro/reloj para medir el tiempo oficial. Los jueces no aplicarán un descuento hasta que su cronómetro/reloj indique un tiempo que exceda 3 segundos por encima del tiempo asignado, considerando la posible variación causada por la velocidad de reacción humana y las variaciones del sistema de sonido.

Los equipos que excedan el tiempo asignado por categoría de competencia abajo, estarán sujetos a descuento:

- All Star Novice – 1:30
- All Star Prep – 2:00
- All Star Elite & International – 2:30
- All Star Non-Tumbling – 2:00

INFRACCIÓN DE DIVISIÓN - 5.0

- Los equipos no cumplen con la cantidad mínima o exceden la cantidad máxima de atletas dentro de una división específica, recibirán un descuento de 5 puntos y/o podrán ser descalificados
- Los equipos Tiny Novice que realicen intencionalmente habilidades no permitidas en esta división/nivel

INFRACCIÓN DE ILEGALIDAD

POLÍTICA DE IMAGEN

- .01 Guía para la Parte Superior del Uniforme IASF (**Debe considerarse para The Cheerleading Worlds y eventos USASF**)
- .25 Estándares Atléticos de Presentación IASF

Incluyendo Celebraciones Excesivas. Se emitirán advertencias y/o descuentos a discreción de los jueces por celebraciones excesivas, por lo que recomendamos dejar los movimientos de cabeza, pasos de baile y caídas al suelo para otro momento y lugar. Los equipos deben salir del área de competencia dentro de los 30 segundos posteriores al término de su rutina.

REGLAS IASF

- .05 – Reglas Generales/Gimnasia Fuera de Nivel
- .10 – Habilidad de Construcción Fuera de Nivel
- .50 – Reglas para Todos los Niveles/Habilidades Restringidas en la Categoría de Competencia o División

Ejemplos Adicionales:

- Si una habilidad se realiza de forma ilegal y parece ser inherentemente peligrosa y/o insegura, independientemente del número de grupos ejecutando
- Si una habilidad carece del número de atletas requeridos para ejecutarla legalmente (por ejemplo: No tener el número requerido de receptores para una cuna o no tener el spotter requerido en una elevación a nivel prep en Nivel 1)
- Ejemplo de Habilidades Restringidas en Categorías de Competencia o División: Un equipo Prep realiza una cuna desde el nivel de cintura, lo cual no está permitido en esta Categoría de Competencia